

Workshops

GGG Stadtbibliothek Basel



Inhaltsverzeichnis

Liebe Lehrperson.....	3
Workshops Kindergarten/1.-2. Klassen.....	4
Wie die Vögel.....	4
Ein neues Haus für Charlie	4
Komm, wir gehen auf Bärenjagd!	4
Henri der Bücherdieb	5
Pippilothek.....	5
Haltet den Dieb!	5
Eine Reise ins Land der Fantasie.....	6
Was krabbelt denn da?.....	6
Workshops 3.-6. Klasse	9
Auf der Suche nach dem Stein der Weisen.....	9
Das verschollene Buch.....	9
Reise ins Tal der Dinosaurier	9
Der Bücherdieb	10
*Salvete discipulae discipulique! Eine Zeitreise ins Alte Rom	10
*Achtung, Drachen!.....	10
*Umweltdetektive gesucht!.....	11
Reise um die Welt in 80 Minuten.....	11
Blinddate mit Buch	12
Buchcasting – nur die inneren Werte zählen. Oder?.....	12
Sachmedien für Vortrag gesucht?.....	12
Die Klassenlektüre in der Bibliothek.....	13
Frohe Weihnachten!.....	14
Polarexpress.....	14
Ein wunderbarer Weihnachtswunsch	14
Wie weihnachtet man?	14
Wie feiert man Weihnachten in Australien?.....	15
Weihnachtswichteln in der Bibliothek	15

Liebe Lehrperson

Herzlichen Dank für Ihr Interesse an unseren Bibliotheken und unseren Workshops und Animationen. Die untenstehenden Angebote können in der Bibliothek Schmiedenhof von Montag bis Freitag von 8.15-17.30 Uhr gebucht werden, in den Filialen variieren Angebot und Daten. Nehmen Sie bitte - wenn nicht anders vermerkt - rund 14 Tage im Voraus mit uns Kontakt auf, damit wir den Workshop optimal vorbereiten können. Je nachdem müssen wir Medien zusammentragen, Rückrufe tätigen, etc.

Gerne gehen wir auf Themeninputs und –vorschläge ein: Zögern Sie nicht, uns anzufragen. Auch haben Sie die Möglichkeit, die Bibliothek ohne Buchung einer Animation mit Ihrer Schulklasse zu nutzen. Wir wären einfach froh um eine kurze Ankündigung per E-Mail oder Telefon, dass Sie uns besuchen werden.

Anmelden können Sie sich:

- über unsere Website
- <https://www.stadtbibliothekbasel.ch/de/workshops.html>
- an der Theke
- telefonisch: 061 264 11 11

Für Fragen können Sie sich gerne an mich wenden:

Franziska Miesch fmiesch@stadtbibliothekbasel.ch oder 061 264 11 59

Wir freuen uns über Ihren Besuch und wünschen Ihnen eine schöne Zeit in unseren Bibliotheken,

Franziska Miesch

Workshops Kindergarten/1.-2. Klassen

Wie die Vögel

Ein Mann öffnet am Ende der Strasse die Türen seines roten Lieferwagens. Ein Schwarm Vögel fliegt hinaus, hoch hinauf in den Himmel – fort. Doch ganz hinten, auf der Ladefläche ist noch ein kleines Etwas. Ein kleines Wesen, das alles verändert.

Gemeinsam erzählen wir und die die Geschichte „Wie die Vögel“ – ein Bilderbuch ohne Worte.

Und malen, jede und jeder für sich selbst, die Geschichte fertig.

Lernziel: Die Kinder erzählen gemeinsam eine Geschichte und überlegen sich ein Ende, das sie malen und anschliessend erzählen.

Zielgruppe: Kita, Kindergarten

Dauer: 90 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof, Gundeldingen



Ein neues Haus für Charlie

Fast keiner weiss es: In der Bibliothek wohnt die kleine rote Schnecke Charlene! Und zwar in der Kinderabteilung. Sie ist froh, wohnt sie nicht mehr im Garten. Das ist ihr viel zu gefährlich! Weshalb? Das erzählt uns Charlene in der Geschichte «Ein neues Haus für Charlie». Im Buchkino oder Kamishibai erleben die Kinder, wie Charlie zu einem neuen Haus kommt, nachdem ein Kind auf ihn getreten ist. Danach kneten wir unseren eigenen Charlie und verzieren sein Schneckenhaus. Zusammen mit der Bibliotheksschnecke Charlene lernen wir dann noch die Kinderabteilung kennen, schmökern und spielen mit dem Tram.

Lernziel: Die Kinder lernen die Geschichte «Ein neues Haus für Charlie» und die Abteilung Kids&Fun kennen. Gemeinsam suchen wir Bücher/Hörbücher und schauen diese an. Als Erinnerung nimmt jedes Kind seine selbstgebastelte Schnecke mit nach Hause.

Zielgruppe: Kita, Kindergarten

Dauer: 90 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi, Hirzbrunnen, Gundeldingen

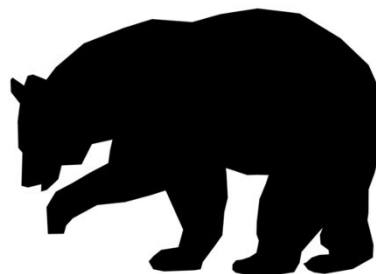


Komm, wir gehen auf Bärenjagd!

Wir gehen auf Bärenjagd. Wo? In der Stadtbibliothek! Werden wir den Bären finden? Im gleichnamigen Buchkino gehen ein Vater und seine vier Kinder auf Bärenjagd und kämpfen sich durch das widrige Gelände, bis sie schliesslich tatsächlich in einer grossen Höhle auf einen Bären stossen. In eingängiger Sprache – die Kinder sprechen nach den ersten paar Bildern mit – erleben wir eine spannende Suche nach dem Bären. Gemeinsam suchen nun auch wir in der Bibliothek einen Bären: Was für Bären finden wir auf unserer grossen Bärenjagd?

Lernziel: Die Kinder lernen die Abteilung Kids&Fun kennen. Gemeinsam suchen wir Bücher mit und über Bären, schauen diese zusammen an und wählen unseren Lieblingsbären und malen diesen aus.

Zielgruppe: Kita, Kindergarten
Dauer: 90 Minuten
Voranmeldung: 2 Wochen
Bibliothek: Schmiedenhof, Hirzbunnen

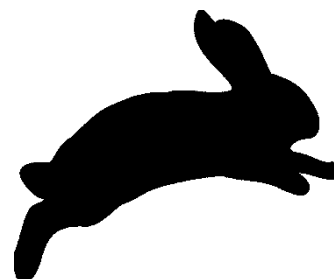


Henri der Bücherdieb

Henri, ein kleiner Hase, mag zwar auch Karotten, aber noch lieber mag er Bücher. Als er seine Bücher alle gelesen hat, benötigt er Nachschub und fängt an, anderen Bücher zu klauen. Artur bemerkt den Bücherdieb mit der grossen Liebe zu Büchern und hilft ihm: er zeigt ihm die Bibliothek, wo sie gemeinsam Bücher lesen!

Lernziel: Anhand des Bilderbuchs „Gesucht! Henri, der Bücherdieb“ werden Kindergartenkinder an die Bibliotheksnutzung herangeführt. Anschliessend haben die Kinder Zeit, zusammen mit Henri Medien auszuleihen.

Zielgruppe: Kita, Kindergarten
Dauer: 90 Minuten
Voranmeldung: 2 Wochen
Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi, Hirzbrunnen, Gundeldingen



Pippilothek

Was ist eine Bibliothek und wie funktioniert sie? Zusammen mit Fuchs, Maus und Huhn aus dem Bilderbuchkino «Pippilothek?!» lernen die Kinder, wie eine Bibliothek funktioniert. Wir basteln Fuchsmasken und stöbern danach gemeinsam als kleine Lesefüchse durch die Bibliothek und finden den einen und anderen Buch-, Hörbuch- und Lieder-Leckerbissen.

Lernziel: Die Kinder lernen, wie die Bibliothek funktioniert und wo sie welche Medien in «Ihrer» Abteilung Kids&Fun finden.

Zielgruppe: Kindergarten/1. und 2. Klasse
(Ideal für den Erstbesuch mit der 1.-Klässler-Karte)
Dauer: 90 Minuten
Voranmeldung: 2 Wochen
Bibliotheken: Schmiedenhof, Bläsi, Hirzbrunnen, Pratteln, Breite, Neubad, Gundeldingen, Basel West



Haltet den Dieb!

Oh nein, ein Buchstabendieb hat in der Bibliothek Buchstaben mitgenommen. Welche Buchstaben sind in seinem Sack verschwunden? Sind die Buchstaben vielleicht noch in der Bibliothek?

Lernziel: Die Kinder gehen in der Bibliothek auf Buchstabensuche, um Buchstaben zu reparieren und den anderen zu zeigen, welche Medien sie dabei gefunden haben. Gemeinsam versorgen wir am Schluss die gefundenen Medien und lernen so deren Standorte kennen.

Dieser Workshop basiert auf dem folgenden Bilderbuch: Horst Klein: Haltet den Die(b)! – Das verrückte ABC der geklauten Buchstaben. Klett Kinderbuch 2015.

Zielgruppe: 1.-2. Klasse
Dauer: 90 Minuten
Vor Anmeldung: 2 Wochen
Bibliothek: Schmiedenhof, Breite



Eine Reise ins Land der Fantasie

Als sich ein kleines Mädchen ein ganz besonderes Buch ausleiht und voller Vorfreude nach Hause läuft, verliert sie unterwegs alle Buchstaben. Traurig sitzt sie vor den leeren Seiten, als ein Flüstern sie ermutigt, die Worte selbst zu erfinden. Könnt ihr dem Mädchen helfen, die Geschichten wieder zu finden? So taucht das Mädchen ganz tief ein in die Bilder und ergründet die Geschichten dahinter: die Geschichte vom blauen Bären, vom Elefanten und dem Löwen und ihrer Reise im Boot, vom Zauberer mit den magischen Seifenblasen oder der Eule mit dem goldenen Schlüssel...

Lernziel: Wort für Wort erfinden die Kinder in Gruppen eigene Geschichten vom blauen Bären, vom Elefanten und dem Löwen und ihrer Reise im Boot, vom Zauberer mit den magischen Seifenblasen oder der Eule mit dem goldenen Schlüssel ... und was zuerst schwierig erscheint, ist der Beginn einer wunderbaren Fantasiereise.

Zielgruppe: Kindergarten/1. und 2. Klasse
Dauer: 60 Minuten
Vor Anmeldung: 2 Wochen
Bibliothek: Schmiedenhof, Basel West

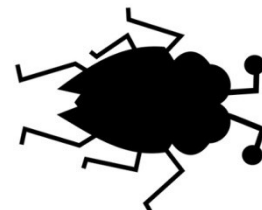


Was krabbelt denn da?

Zusammen entdecken wir das Leben auf, über und unter der Wiese. Wir starten mit dem Buchkino «Das ist eine wunderschöne Wiese», das uns eindrucksvoll vermittelt, wie wichtig freie Grünflächen für uns und die Tiere sind, und dass wir dazu Sorge tragen sollten. Danach basteln wir eine kleine Fingerbiene und fliegen mit ihr über eine vielfältige Wiese aus kindgerechten Sachbüchern und Belletristik zum Thema.

Lernziel: Die Kinder lernen: In der Bibliothek finde ich viele Medien zu Themen wie die Wiese, über Tiere und Pflanzen – über Themen, die sie interessieren, die sie in der Schule kennenlernen. Sie lernen Bilderbücher, Erstlesebücher und Sachbücher kennen.

Alter: 1.-2. Klasse
Dauer: 90 Minuten
Vor Anmeldung: 2 Wochen
Bibliothek: Schmiedenhof, Pratteln, Gundeldingen, Basel West



Zootiere entlaufen!

In der Bibliothek verstecken sich viele Tiere, die alle ein verpacktes Medium mit sich herumtragen. Jedes Kind bekommt den Auftrag, ein bestimmtes Tier mit seinem Päckchen zu suchen. Gemeinsam werden die Medien ausgepackt - was es nicht alles gibt in einer Bibliothek!

Lernziel: Die Kinder lernen spielerisch die Bibliothek und die Medienvielfalt kennen.

Alter: Kita - 2. Klasse
Dauer: 60 Minuten
Vor Anmeldung: 2 Wochen
Bibliotheken: Breite



Aufgeräumt

Im Wald wohnt ein fleissiger Dachs, der liebt die Ordnung. Er stutzt Blumen, fegt Laub, putzt die Vögel und schrubbt ihre Schnäbel. Sein übereifriger Ordnungs- und Sauberkeitsfimmel erstaunt die anderen Tiere, doch sie müssen tatenlos zusehen, wie der Dachs alle Bäume fällt und ihr Wald nach und nach wie ein blitzblank gepflegter Parkplatz aussieht. Da bemerkt der Dachs, dass er einen Fehler gemacht hat und alle Tiere packen gemeinsam an und bauen den Wald wieder auf.

Lernziel: Nach der Bilderbuchgeschichte suchen die Kinder nach weiteren Tierbüchern und lernen dabei, wie die Bibliothek funktioniert und wo die Abteilung "Kids&Fun" zu finden ist.

Zielgruppe: Kindergarten - 2. Klasse
Dauer: 45 Minuten
Anmelden: 3 Wochen
Bibliotheken: Bläsi



Piratenschatzsuche

Die Kinder sind in Gruppen auf Schatzsuche in der Bibliothek. Es müssen Fragen rund um die Bibliothek beantwortet werden und in einer Kiste befindet sich ein spezieller Schatz - aber Ehrenwort unter Piraten - der Schatz wird am Ende des Workshops unter der Klasse verteilt.

Lernziel: Ziel ist das Selbstständige Entdecken und Kennenlernen des Medienangebotes für die Kinder sowie die Wissensaneignung über die Nutzung der Bibliothek.

Alter: 1.-4. Klasse
Dauer: 60 Minuten
Vor Anmeldung: 3 Wochen
Bibliotheken: Bläsi



Was ist da passiert?

Ein Knall draussen auf der Strasse; sechs Tiere, die beim Kartenspielen im Garten erschrecken. Was hat den Knall verursacht? Fünf Tiere schauen mutig über den Gartenzaun. Aber die Katze sieht etwas anderes als das Pferd, das Pferd etwas anderes als der Maulwurf, der Maulwurf etwas anderes als das Chamäleon.

Lernziel: Nach der Bilderbuchgeschichte suchen die Kinder nach weiteren Tierbüchern und lernen dabei, wie die Bibliothek funktioniert und wo die Abteilung "Kids&Fun" zu finden ist.

Zielgruppe: Kindergarten - 1.Klasse

Dauer: 45 Minuten

Voranmeldung: 3 Wochen

Bibliotheken: Bläsi



Lieselotte lauert

Eine Kamishibai-Bilderbuchgeschichte. Die Kuh Lieselotte, die auf einem Bauernhof lebt, erschreckt am liebsten den Postboten. Dazu sucht sie sich immer neue Verstecke, in denen sie auf ihn lauert, um ihn dann vom Hof zu jagen. Bei einem Missgeschick zerstört Lieselotte das Fahrrad des Postboten. Von nun an hilft sie ihm, die Briefe und Pakete auszutragen. Nach der Geschichte suchen die Kinder nach weiteren Tierbüchern. Ideal auch für Klassen, die das Thema Bauernhof behandeln.

Lernziel: Die Kinder lernen, wie die Bibliothek funktioniert und wo sie welche Medien in «Ihrer» Abteilung Kids&Fun finden. Sie vertiefen sich in ein Tierbuch und zeigen ihre Lieblingsseite.

Optional kann während oder nach dem Workshop eine Bildvorlage Lieselotte angemalt werden.

Zielgruppe: Kindergarten und 1. Primar

Dauer: 45 Minuten

Voranmeldung: 3 Wochen

Bibliothek: Bläsi



Zeit

Das Alphabet ist bekannt, die Zahlen können viele schon in- und auswendig. Aber was bedeutet Zeit? Wieviel Uhr ist jetzt? Wieviel Zeit braucht ihr für Hausaufgaben? Um wieviel Uhr gibt es bei euch Mittagessen? Wann vergeht die Zeit schnell, wann unendlich langsam?

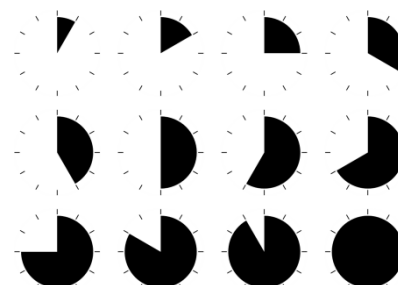
Lernziel: Spielerisch wird das Thema Zeit thematisiert. In Gruppen suchen sich die Kinder passende Medien zum Thema und orientieren sich in der Bibliothek. Und sie erfahren, dass man auch mit Medien Zeit verbringen kann: lesen, zuhören, schauen, spielen und darüber sprechen.

Alter: 2.-3. Klasse

Dauer: 60 - 75 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliotheken: Breite



Workshops 3.-6. Klasse

Auf der Suche nach dem Stein der Weisen

Zusammen mit Harry, Hermine und Ron suchen wir den Stein der Weisen hinter den Mauern der Stadtbibliothek. Aber aufgepasst: Snapes Flaschenrätsel und manch anderer Zauber müssen gelöst werden. Achtung: Wem es nur ums ewige Leben und den Sieg im Alleingang geht, der wird bitter enttäuscht werden.

Lernziel: In der Rolle von Harry und seinen Freunden lernen die SchülerInnen selbstständig und im Austausch mit den Bibliothekaren, wie sie erfolgreich Medien im Webkatalog suchen und anschliessend ausleihen. Der Stein der Weisen kann nur in Teamarbeit gefunden werden.
Dieser Workshop eignet sich für alle, die wenig Zeit mitbringen.

Zielgruppe: 3.-6. Klasse
Dauer: 45 Minuten
Vor Anmeldung: 2 Wochen
Bibliotheken: Schmiedenhof, Bläsi



Das verschollene Buch

Bücher sind verschwunden, bei uns in der Bibliothek. In fünf Detektiv-Teams suchen die SchülerInnen die Medien, Anhaltspunkte liefern kleine «Schnitzel» mit Fotos oder anderen Hinweisen.

Lernziel: In einer kurzweiligen Schnitzeljagd lernen die SchülerInnen das breite Sortiment der Stadtbibliothek kennen. Visuelle Beobachtungsgabe ist gefragt und das Verstehen des Webkatalogs sowie das Lesen des Bibliothekplans. Das verschwundene Medium wird im Anschluss an die Suche in einem Kurz-Casting präsentiert.

Zielgruppe: 3.-6. Klasse
Dauer: 45 Minuten
Vor Anmeldung: 2 Wochen
Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi, Gundeldingen



Reise ins Tal der Dinosaurier

Zusammen mit Anne und Philip vom magischen Baumhaus reisen wir ins Tal der Dinosaurier und erforschen dort in Gruppen sechs Dinosaurier mittels Sachbüchern und einer interaktiven App.

Lernziel: Die SchülerInnen lernen die für sie wichtigen Bereiche der Stadtbibliothek kennen: Die Abteilungen Kids&Fun, Boys&Girls und Natur&Technik. Sie lernen, sich in einem Sachbuch zu orientieren und in der App gezielt Wissen abzufragen. Dabei erstellen die SchülerInnen ein kleines Dinosaurier Forscherbuch – genau wie Anne und Philip.

Zielgruppe: 3.-4. Klasse
Dauer: 90 Min
Vor Anmeldung: 2 Wochen
Bibliotheken: Schmiedenhof



Der Bücherdieb

Ein Dieb hat 12 Bücher geklaut – und verstümmelt: Er hat die Titel gelöscht und Seiten herausgetrennt, ein Desaster! Die Polizei konnte den Dieb zum Glück fassen und die Bücher, Titel und – zum Glück! – auch die herausgerissenen Buchseiten beschlagnahmen. Doch welcher Titel gehört zu welchem Buchcover? Und welche Seite in welches Buch? Fragen, auf die wir gemeinsam in 90 Minuten Antworten suchen – und dabei hoffentlich wieder zusammenbringen, was zusammengehört.

Lernziel: Die SchülerInnen lernen spielerisch 12 Medien kennen die u.a. auf der Literaturliste der Sprachstarken stehen oder aktuell nominiert sind für den Deutschen Kinder- und Jugendliteraturpreis. Sie lernen, im Webkatalog zu recherchieren und setzen sich mit einem der Bücher auseinander und präsentieren dieses vor der Gruppe. Die SchülerInnen wählen ihren Favoriten – der dann mit in die Schule genommen werden darf.

Zielgruppe: 3-6. Klasse

Dauer: 90 Min.

Voranmeldung: 1 Monat

Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi, Gundeldingen



*Salvete discipulae discipulique! Eine Zeitreise ins Alte Rom

Salvete discipulae discipulique! Guten Tag Schülerinnen und Schüler! Gähnt einmal kräftig, dann kann eurer erster Morgen im alten Rom beginnen. Raus aus den Federn und rein in die Toga: Wir wünschen euch einen spannenden, lehrreichen und amüsanten Tag heute als Tiberius und Maxima!

Lernziel: Die SchülerInnen erarbeiten sich in Gruppen erstes Wissen zum Thema „Altes Rom“, indem sie einen Tag im Leben eines Römerjüngens durchleben. Gleichzeitig lernen die SchülerInnen die Kurzrecherche im Bibliothekskatalog und die verschiedenen Standorte der Medien kennen. Die Zeitreise ins Alte Rom eignet sich besonders als Einführung zum Thema „Altes Rom“.

*Dieser Workshop wird mit Tablets und der App Actionbound durchgeführt.

Zielgruppe: 2.-6. Klasse

Dauer: 60 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi



*Achtung, Drachen!

Im asiatischen Raum haben die Menschen Drachen meistens als positive Wesen angesehen. In Europa dagegen verkörperten Drachen stets das Böse. In der modernen Kinder- und Jugendliteratur werden Drachen immer häufiger als starke, aber gutmütige Helden oder liebenswerte Monster dargestellt. Wir suchen und finden in Büchern und Apps, in Hörbüchern und Videos Drachen aus unterschiedlichen Geschichten und Kulturen. Wir lassen unseren eigenen Drachen entstehen – und lösen eine Lizenz zum Drachenfliegen!

Lernziel: Die SchülerInnen lernen verschiedene Drachen aus der Kinder-/Jugendliteratur kennen, Leitmotiv ist «Der Drachenreiter» von Cornelia Funke. Auf ihrer Abenteuerreise recherchieren sie zu unterschiedlichen Wesen aus verschiedenen Kulturen und erfahren einiges über die Länder, durch die ihr Weg sie führt – und wo sie die Medien dazu in der Stadtbibliothek finden.

*Dieser Workshop wird mit Tablets und der App Actionbound durchgeführt.

Zielgruppe: 4.-5. Klasse
Dauer: 80 Minuten
Vor Anmeldung: 2 Wochen
Bibliothek: Schmiedenhof



*Umwelt-detektive gesucht!

Herzlich Willkommen zu deiner Ausbildung als Umweltdetektiv. In den nächsten 30 Minuten wirst du einiges erfahren über die Wichtigkeit von Fischen für unsere Welt. Und darüber, wie viel Müll in unseren Weltmeeren schwimmt und wie lange es dauert, bis dieser verrottet.

Lernziel: Idealer Workshop zum Start ins Thema Umwelt und die Verantwortung, die wir dafür tragen. Kernthemen sind die Verschmutzung der Ozeane, das Fischsterben und die Auswirkung der Klimaerwärmung auf die Weltmeere. Nach erfolgreichem Abschluss der Ausbildung zum Umweltdetektiv erhalten die SchülerInnen ein Zertifikat.

*Dieser Workshop wird mit Tablets und der App Actionbound durchgeführt.

Zielgruppe: 4.-5. Klasse
Dauer: 45 Minuten
Vor Anmeldung: 2 Wochen
Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi



Reise um die Welt in 80 Minuten

Zusammen mit Phileas Fogg bereisen wir in 80 Minuten die Welt. Die SchülerInnen sehen, fühlen, hören, riechen und erlesen sich die Stationen, die Fogg mit seinem treuen Gefährten Passepartout durchreist und tauchen in die Geschichte ein – und die Stadtbibliothek.

Lernziel: Anhand der Geschichte lernen die SchülerInnen verschiedene Bereiche der Stadtbibliothek kennen und verstehen Buchsignaturen. Sie lernen Medien effizient im Onlinekatalog suchen. Auf ihrer Reise um die Welt stellen die SchülerInnen zudem einen Büchertisch mit Jugendmedien, CDs und DVDs zusammen, die in Beziehung stehen mit den verschiedenen Ländern und von denen sie sich angesprochen fühlen. Diesen Medientisch kann die Lehrperson anschliessend auf ihre Institutionskarte (gratis) ausliehen.

Zielgruppe: 5.-6. Klasse
Dauer: 80 Minuten
Vor Anmeldung: 2 Wochen
Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi, Hirzbrunnen, Gundeldingen



Auf dem Bücher-Bazar

Wir sind auf einem orientalischen Bazar, in dem Bereich, in dem Bücher verkauft werden. Aber wir sind nicht die einzigen: Über 20 (Anzahl anwesender SchülerInnen) sind vor Ort und verkaufen genau dasselbe wie wir: Bücher eben. Wer verkauft sein Buch am Besten?

Lernziel:

Die SchülerInnen lernen innerhalb von 20 Minuten mindestens sechs Bücher genauer kennen. Begriffe wie Titel, Cover, Inhaltsverzeichnis, Hauptperson, Handlung, Geschichte, Klappentext werden – je nach Stufe - repetiert oder eingeführt. Die SchülerInnen lernen, wie sie innert kürzester Zeit möglichst viel über ein Buch erfahren können. Als Vorbereitung resp. für die

Buchauswahl für Vorträge, Buch-Trailer etc.; Kurz-Workshop für Lehrpersonen, die wenig Zeit mitbringen.

Zielgruppe: 5.-10. Klasse

Dauer: 30-45 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliotheken: Schmiedenhof, Bläsi, Neubad, Gundeldingen, Basel West



Blinddate mit Buch

Es ist ein Buch, ganz klar. Aber eines ohne Titel, ohne Autor, ohne Inhaltsverzeichnis: Ein Blinddate. Das einzige, was zählt, sind seine inneren Werte.

Lernziel: Die SchülerInnen lernen spielerisch 5-8 Jugendbücher kennen, die u.a. auf der Literaturliste der Sprachstarken stehen, nominiert sind/waren für den Deutschen Kinder- und Jugendliteraturpreis, Klassiker und/oder Bestseller. Sie setzen sich mit dem Medium Buch auseinander und lernen Begriffe wie Stoffkreis und Genre kennen. Die präsentierten Medien können anschliessend ausgeliehen werden.

Zielgruppe: 5.-8. Klasse

Dauer: 45 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi



Buchcasting – nur die inneren Werte zählen. Oder?

Wie in einer Castingshow bewerten die SchülerInnen Medien – aber Achtung: Bei uns zählen nur die inneren Werte: Die Buchcover sind verdeckt, was zählt, ist der Text. Wie ein Buch aussieht, erfahren die SchülerInnen erst, wenn es ausgeschieden ist. In der letzten Runde jedoch haben die SchülerInnen die Möglichkeit, den Cover-Joker einzusetzen und eines der ausgeschieden Bücher zurück zu holen. Zu Ungunsten eines der Finalisten, von dem sie das Cover noch nicht kennen. Werden die inneren Werte siegen?

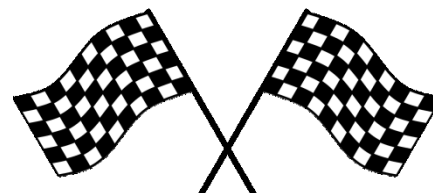
Lernziel: Die SchülerInnen lernen spielerisch 20 neue Jugendbücher kennen. Sie lernen Methoden der Buchauswahl – und dass nicht immer das Buch mit dem ansprechendsten Cover auch das Beste ist. Die präsentierten Medien können anschliessend ausgeliehen werden.

Zielgruppe: 5.-8. Klasse

Dauer: 45 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi, Hirzbunnen, Gundeldingen, Pratteln



Sachmedien für Vortrag gesucht? - Fotosafari

Gerne unterstützen wir Sie und Ihre SchülerInnen auf der Suche nach geeigneten Sachmedien für Unterricht und Vorträge. Wir begeben uns gemeinsam auf eine Fotosafari und wählen in Zweiergruppen Medien aus, die uns speziell ansprechen. Doch was ist es genau, das uns anspricht? Das Bild? Das Thema? Der Inhalt?

Lernziele: Wo stehen in der Stadtbibliothek die Sachmedien? Wie sind Sachmedien aufgebaut? Welche eignen sich für mich, mein Alter, meine Lesefähigkeit? Wie finde ich diese im Onlinekatalog. Auf all diese Fragen erarbeiten die SchülerInnen Antworten.

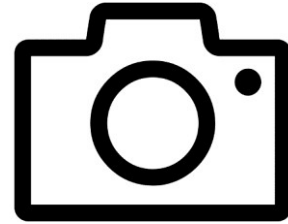
Zielgruppe: 2.-9. Klasse

Dauer: 45 Minuten

Voranmeldung: 6 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof, Hirzbrunnen,

Breite, Neubad, Pratteln, Basel West, Gundeldingen



Die Klassenlektüre in der Bibliothek

Kommen Sie vorbei und lesen Sie ihre Klassenlektüre bei uns in der Bibliothek! Gerne bieten wir Ihnen nach Rücksprache auch eine Animation an zum Thema. Nach Absprache öffnen wir die Bibliothek auch gerne Montagvormittag für Sie – dann haben Sie auch freien Zugang zu den Computerstationen.

Zielgruppe: Kindergarten bis 9. Klasse

Dauer: 45 -90 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi, Breite



Frohe Weihnachten!

Polarexpress

Zusammen fahren wir im Polarexpress an den Nordpol und lernen den Santa Claus kennen (Kamishibai). Danach erhält jedes Kind ein kleines Überraschungsgeschenk: Ein Glöcklein vom Rentierschlitten des Santa Claus!

Im Anschluss bleibt Zeit fürs Spielen, Stöbern und Ausleihen in der Bibliothek.

Zielgruppe: Kindergarten bis 3. Klasse

Dauer: 45 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof



Ein wunderbarer Weihnachtswunsch

Gemeinsam hören und sehen wir die Geschichte von Anja. Anja wünscht sich nichts sehnlicher als ein Hundebaby. Sie schreibt es auf ihren Wunschzettel, den sie an den Weihnachtsmann schickt. Kurz vor Weihnachten entdeckt sie unter einer Tanne, im tiefen Schnee, ein einsames Rentierbaby. Sie darf es Zuhause versorgen und gibt ihm den Namen Ole. Ole wächst heran und sie verbringen gemeinsam einen unbeschwernten skandinavischen Bilderbuchsommer. Doch als es wieder kalt wird und die Welt unter einer glitzernden Schneedecke liegt, bekommt Ole Sehnsucht nach seiner Herde. Buchkino / Kamishibai. Im Anschluss daran schreiben oder zeichnen wir einen Brief an den Weihnachtsmann mit unserem sehnlichsten Wunsch. Diese Briefe schicken wir dann in einem grossen Briefumschlag gemeinsam ab an den Weihnachtsmann (Spaziergang zur Post).

Zielgruppe: Kindergarten bis 3. Klasse

Dauer: 45-60 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof



Wie weihnachtet man?

"Eule, wie weihnachtet man?" "Weihnachten ist, wenn mir alle ein Geschenk bringen". Das verbreitet der kleine Hase im ganzen Wald und bald basteln alle Tiere ein Geschenk für die Eule. Doch dann kommt alles anders: Der Hase gibt sein Geschenk dem Eichhörnchen, um es zu trösten. Das schenkt sein Geschenk, das es für die Eule gemacht hat, dem Specht und so weiter und so fort. Eine Geschichte über den Sinn des Schenkens, erzählt mit dem Kamishibai. Nach dem gleichnamigen Bilderbuch von Lorenz Pauli

Im Anschluss daran basteln wir kleine Dreieck-Buchzeichen zum Verschenken an Weihnachten. Oder wir wickeln – siehe auch Animation „Weihnachtswickeln in der Bibliothek“.

Zielgruppe: Kindergarten bis 3. Klasse

Dauer: 45 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof, Bläsi



Wie feiert man Weihnachten in Australien?

Wie feiert man Weihnachten in Neuseeland, Mexiko, Island, Dänemark und Russland? In einer spannenden Schnitzeljagd sammeln wir Informationen und verarbeiten sie zu einem weihnachtlichen Plakat, das im Anschluss mitgenommen werden kann ins Klassenzimmer.

Zielgruppe: 4. – 6. Klasse

Dauer: 60 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof, Gundeldingen



Weihnachtswichteln in der Bibliothek

Jede SchülerIn zieht einen Namenszettel und sucht für die gezogene Kollegin, den Kollegen ein Buch, das ihr oder ihm gefallen könnte. Anschliessend verpacken wir das Buch in Packpapier, dekorieren es. Die beschenkte SchülerIn leiht das Buch auf seine Karte aus und kann es weihnachten öffnen (oder auch schon vorher in der Schule natürlich), über die Weihnachtsferien lesen und nach den Ferien darüber erzählen.

Zielgruppe: 1. – 9. Klasse

Dauer: 45 Minuten

Voranmeldung: 2 Wochen

Bibliothek: Schmiedenhof, Hirzbrunnen

