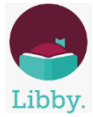


Anleitung Ausleihe und Lesen mit dem E-Reader



Am besten funktioniert OverDrive mit der App "Libby von OverDrive". Diese kann gratis vom App Store oder Google Playstore heruntergeladen und installiert werden.



Der Internetbrowser von E-Readern ist schwach. Die direkte Ausleihe von E-Books auf dem E-Reader ist daher nicht empfehlenswert, da der Seitenaufbau lange dauert. E-Books können wie folgt auf einen E-Reader heruntergeladen werden:

- Empfohlen: Ausleihe über die App Libby von OverDrive, anschliessend Download des E-Books auf den E-Reader -> braucht bei älteren Geräten etwas Geduld, bis die OverDrive-Seite aufgebaut ist.

Link: <https://aubora.overdrive.com/>



Um E-Books auf einen E-Reader zu laden, ist eine [ByteBook ID](#) (ehemals Adobe-ID > Adobe DRM) erforderlich.

Es können gleichzeitig mehrere Geräte mit derselben ByteBook ID genutzt werden (für Familien wichtig, wenn mehrere Personen dasselbe Gerät verwenden wird am besten nur eine ID erstellt).

- ➔ Die App Libby muss nicht mit einer ByteBook ID initialisiert werden.



Ausleihbedingungen:

- 6 E-Medien
- Unbegrenzte Anzahl Zeitschriften
- 21 Tage
- 3 Vormerkungen
- Verlängerung 3 Tage vor Ablauf



Verlängern: ausgeliehene E-Medien können 3 Tage vor Ablauf der Leihfrist verlängert werden.

Vorzeitige Rückgabe: möglich bei **allen** Medien

Ausleihen mit der App "Libby von Overdrive"



Mit der [App "Libby von Overdrive"](#) können Sie E-Books und Hörbücher sowie Zeitschriften auf Ihr mobiles Gerät ausleihen. Die App Libby ist für Android, iOS, Windows 10 und Ihren Webbrowser unter libbyapp.com für Chrome, Firefox, Safari und Edge verfügbar.

So leihen Sie mit der App Libby aus

1. Installieren Sie die App "Libby von Overdrive" aus dem App Store Ihres Geräts.
2. Folgen Sie den Eingabeaufforderungen in der App, um die GGG Stadtbibliothek Basel zu finden und melden Sie sich mit Ihrem Kundenkonto an (Kundennummer 00012345678 und Passwort/PIN Geburtstag TTMMJJ).
3. Leihen Sie einen Titel aus.
4. Tippen Sie auf **Buch öffnen** und beginnen Sie mit dem Lesen in Libby.

Tippen Sie auf **Hörbuch öffnen**, um ein E-Audio abzuspielen.

Tippen Sie im Regal  auf **Ausleihe verwalten**, um das E-Medium zu **verlängern** oder **vorzeitig zurückzugeben**.

Anzahl mögliche Ausleihen: 6 E-Medien für 21 Tage, Vormerkungen: 3 Medien, Verlängerung: 3 Tage vor Ablauf der Leihfrist

Für Fragen wenden Sie sich bitte an emedien@stadtbibliothekbasel.ch

Benötigen Sie Unterstützung bei der Einrichtung und beim Navigieren mit unseren digitalen Titeln? So können Sie hier einen Termin beim E-Medien-Support buchen. <https://anny.co/b/de-formal/book/emedien-support-tbrr4yoetm?step=service>

Viel Vergnügen beim Lesen!

E-Books lesen auf dem E-Reader

Anleitung für Tolino und PocketBook

Voraussetzungen

- Mitgliedschaft der GGG Stadtbibliothek Basel.
- Zugang zum Internet (Wifi)
- Eine ByteBook ID mit Mailadresse und Passwort. Die ByteBook ID wird zur Verwaltung der elektronischen Medien benötigt.

Einführung

Beim Kauf eines E-Readers ist jeweils jene Buchhandlung, die das Gerät verkauft hat, zentral eingerichtet. Das Kaufen und Lesen dieser Bücher macht kaum Probleme. Hier erklären wir Ihnen, welche Wege es für den Bezug von E-Books aus der GGG Stadtbibliothek Basel gibt.

Zum Ausleihen von E-Books empfehlen wir Ihnen, die App "Libby von Overdrive" auf ein mobiles Gerät (Smartphone oder Tablet) zu installieren und die E-Books damit auszusuchen und auszuleihen. Die in der App ausgeliehenen E-Books können anschliessend auf Ihren E-Reader heruntergeladen werden. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

App "Libby von OverDrive"

1. Installieren Sie die App aus dem App Store Ihres Geräts.
2. Folgen Sie den Eingabeaufforderungen in der App, um die GGG Stadtbibliothek Basel zu finden und melden Sie sich mit Ihrem Kundenkonto an (Kundennummer 00012345678 und Passwort/PIN Geburtsdatum TTMMJJ).
3. Leihen Sie einen Titel aus.
4. Tippen Sie auf *Regal* . Wenn Sie mit einem WLAN verbunden sind, wird der Titel automatisch in die App heruntergeladen.

E-Reader

1. Verbinden Sie Ihren E-Reader mit dem WLAN.
2. Autorisieren Sie Ihren E-Reader einmalig mit Ihrer ByteBook ID. Falls Sie noch keine ByteBook ID besitzen, erstellen Sie gratis eine unter diesem [Link](https://dtsbytebooks.com/transition-help).
(<https://dtsbytebooks.com/transition-help>)
3. Öffnen Sie den Browser auf Ihrem E-Reader und geben Sie die Adresse <https://aubora.overdrive.com/> ein.

Hinweis: der Aufbau der Seite dauert einen Moment, bitte haben Sie Geduld.

4. Melden Sie sich mit der Kundennummer (00012345678) und Ihrem Passwort (Geburtsdatum im Format TTMMJJ) an.
5. Tippen Sie auf Ihr Konto (die drei Bücher oben rechts)
6. Tippen Sie auf die Schaltfläche "Herunterladen".
7. Das entlehene E-Book öffnet sich in Ihrem E-Reader.

Hinweis: Wenn Sie dasselbe E-Book auf mehrere Geräte herunterladen möchten, müssen Sie auf jedem dieser Geräte dieselbe ByteBook ID eingeben.

Sie können folgendermassen nachsehen, welche ByteBook ID Sie auf Ihrem Tolino verwenden. Gehen Sie dazu zu «Meine Konten > Adobe DRM».

¹Autorisierung von Tolino und PocketBook mit der ByteBook ID.

Tolino	PocketBook
1. Klicken Sie auf das Hamburger-Symbol auf dem Startbildschirm 2. "Meine Konten & meine Familie" 3. "Adobe DRM" 4. ByteBook ID eingeben	1. Einstellungen 2. Konten und Synchronisierung 3. Adobe DRM 4. ByteBook ID hinzufügen

Viel Vergnügen beim Lesen!

Mehr Infos zu Tolino und Pocketbook finden Sie auf der OverDrive [Hilfeseite](https://help.overdrive.com/de-de/index.htm).
(<https://help.overdrive.com/de-de/index.htm>)

Für Fragen wenden Sie sich bitte an emedien@stadtbibliothekbasel.ch

Benötigen Sie Unterstützung bei der Einrichtung und beim Navigieren mit unseren digitalen Titeln? So können Sie hier einen Termin beim E-Medien-Support buchen.

<https://anny.co/b/de-formal/book/emedien-support-tbrr4yoetm?step=service>

Tolino / Pocket Book	Gerät, auf dem sich elektronische Bücher lesen lassen.
E-Book	Aus dem Englischen: elektronisches Buch. Sie sind mit einem Leseschutz versehen, der entweder durch den Kauf oder das Ausleihen aus der Bibliothek freigeschaltet wird.
ByteBook ID	Identifikation zur Autorisierung zum Lesen und Verwalten von elektronischen Büchern, Zeitschriften oder Magazinen.
einloggen	sich elektronisch anmelden (Zugang zum Inhalt erhalten); dies kann mit Konto-Nr., Mailadresse oder Benutzername sein und dem dazugehörigen Passwort.
Overdrive	Plattform, auf der die Medien, für die die Bibliothek die Lizenz erworben hat, zur Verfügung gestellt werden.
WLAN	Drahtlose Verbindung mit dem WWW (Internet)
Libby	App von OverDrive, mit der E-Books, E-Audios oder Zeitschriften ausgeliehen werden können.